

کد درس: ۰۴

نام درس: کامپیوتر و کاربرد آن

پیش نیاز: ندارد

تعداد کل واحد ها: ۲ (۱/۵ واحد نظری - ۰/۵ واحد کارگاهی)

هدف: آشنایی دانشجویان با یکی از برنامه های ساختار یافته نظیر C , PASCAL , BASIC به گونه ای که پس از گذراندن درس بتوانند برنامه هایی که در خصوص حل مسائل در دروس دیگر طراحی و اجرا نمایند.

شرح درس: امروزه در بسیاری از دروس استفاده از علوم کامپیوتر به عنوان ابزار کارآمد در انجام محاسبات ضروری است از انجا که دروس فنی و محاسباتی بسیار پویا می باشد. لازم است دانشجو با یادگیری و مهارت در برنامه نویسی بتواند روالهای محاسباتی و اجرای مربوط به دروس فنی و محاسباتی را به صورت برنامه های کامپیوتري اماده سازی نماید. در این درس اصول برنامه نویسی با تکیه بر یادگیری مهارتهای عملی مربوط به آن مورد توجه قرار می گیرد.

سرفصل درس (۲۶ ساعت نظری - ۲۵ ساعت کارگاهی):

بخش اول: سیستم عامل ویندوز

• مقدمه

• آشنایی با کامپیوتر

• ورود به محیط کار ویندوز و شروع کار

• اشیاء ثابت میزکار

• ایجاد یک پوشه در محیط Desk Top

• مفاهیم اساسی کار با اشیاء

• تغییر اندازه یک پنجره

• مدیریت اشیاء با فرمانهای مختلف

• ایجاد یک میانبر از شیء

• فرمان Send to (فرستادن به)

• حذف یک شیء Delete

• نکاتی راجع به محیط سطل زباله

• انتخاب همه اشیاء بطور همزمان

• ایزار Mouse

• ایزار Keyboard

• Task bar & start menu

• برگ نشان Start Menu Program

• استفاده از گزینه Start up

• گزینه Document - فهرست اسناد

• آشنایی با برنامه کاوشگر ویندوز Windows explorer

• گزینه System Tools - ابزار سیستم

• قالب دهنی دیسک Format



بخش دوم: اصول کار با Word

اصول و قوانین تایپ فارسی و لاتین

نمونه نامه اداری و انتخاب نوع قلم Font

برگردان و انجام مجدد Undo: Redo

کلیدهای ویرایشی

چگونگی ذخیره کردن

خواندن و بازکردن برنامه

تنظیمات صفحه

پاراگراف و قالب بندی آن

چاپ پرونده

ترسیم در مدارک

انتقال و جابجایی خطوط و موضوعات

اصطلاح صفات رنگ امیزی داخل شکل ها

ایجاد سایر اصلاحات

افزودن متن به شکلها

اضافه کردن Word – art

ستون بندی Columns

کتاره ها و سایه ها

سرصفحه و پاصفحه و تنظیم صفحات

ایجاد جدول از طریق منوی جدول و درج ستون

بخش سوم: اصول کار با Excel

چگونگی وارد کردن اطلاعات

چگونگی رسم نمودار

چگونگی استفاده آماری از نرم افزار



بخش چهارم: اصول طراحی برنامه های فرعی و ارتباط آن با برنامه اصلی بر مفاهیم برنامه نویسی پیمانه ای

(Modular Programming)

- ✓ در طول نیمسال تحصیلی بایستی کلاس های حل تمرین برای دانشجویان برگزار شود تا توانایی های دانشجویان افزایش و ارتقاء یابد.

✓

«منابع: کتاب های به روز کامپیوتر با صلاحیت استاد مربوطه

تحوّه ارزشیابی دانشجو:

✓ آزمون کتبی از مطالب ارائه شده دروس %۷۰

✓ ارائه یک پروژه عملی در زمینه یکی از تخصص های مربوط (هوای آب - پسماند و ...)